

APRENDA TUDO SOBRE O PÔQUER

APRENDA TUDO SOBRE O PÔQUER



Estratégia e Táticas para Iniciantes

GRANDE LIVRO SOBRE O PÔQUER

Estratégia e Táticas para Iniciantes

Por Jideon F. Marques

© Copyright 2022 Jideon Marques - Todos os direitos reservados.

O conteúdo deste ebook não pode ser reproduzido, duplicado ou transmitido sem permissão direta por escrito do autor ou do editor.

Sob nenhuma circunstância qualquer culpa ou responsabilidade legal será imputada ao editor, ou autor, por quaisquer danos, reparações ou perdas monetárias devido às informações contidas neste ebook, direta ou indiretamente.

Notícia legal:

Este ebook é protegido por direitos autorais. É apenas para uso pessoal. Você não pode alterar, distribuir, vender, usar, citar ou parafrasear qualquer parte ou o conteúdo deste ebook sem o consentimento do autor ou editor.

Aviso de isenção de responsabilidade:

Observe que as informações contidas neste documento são apenas para fins educacionais e de entretenimento. Todo esforço foi feito para apresentar informações precisas, atualizadas, confiáveis e completas. Nenhuma garantia de qualquer tipo é declarada ou implícita. Os leitores reconhecem que o autor não está envolvido na prestação de aconselhamento jurídico, financeiro, médico ou profissional. O conteúdo deste ebook foi derivado de várias fontes. Consulte um profissional médico licenciado antes de tentar este programa ou qualquer técnica descrita neste ebook.

Ao ler este documento, o leitor concorda que em nenhuma circunstância o autor é responsável por quaisquer lesões, morte, perdas, diretas ou indiretas, que sejam incorridas como resultado do uso das informações contidas neste documento, incluindo, mas não limitado a, erros, omissões ou imprecisões.

CONTEÚDO

INTRODUÇÃO

Uma Breve História do Pôquer

Sucesso no Poker: Sorte ou Habilidade?

APRESENTANDO O TEXAS HOLD'EM

Esboço de um jogo Texas Hold 'Em

Negociação e Blinds

As apostas: Fold, Call e Raising

As Cartas Comunitárias

o fracasso

verificando

A vez

O Rio

O confronto

O Slowroll

Informações sobre seus oponentes: Diz

Variações do Texas Hold'em

Limit, Pot-Limit e No-Limit

NO-LIMIT HOLD'EM(incorporando Pot-Limit)

Estratégia básica para NL Hold'em Cash Games

Estratégia e Táticas para Iniciantes

Mãos Iniciais

Atuando no Flop

Atuando na virada

Atuando no Rio

Atitude geral

Resumo da estratégia básica e dicas de vitória

Estratégia intermediária

Posição

Botão Aumentar

Conectores Adequados

Probabilidades do Pote e Probabilidades Potenciais do Pote

A jogada certa com as probabilidades certas

Apostas Seguintes

Raises Semi-Bluff para Draws

Probabilidades potenciais do pote (também conhecidas como 'probabilidades implícitas do pote')

Resumo da Estratégia Intermediária

Estratégia Avançada

Colocando jogadores em uma mão

Imagem da tabela: Lendo os estilos de seus oponentes

Publicidade: sua própria imagem de mesa

Re-raise para Smoke Out The Stealers

Apostando, Aumentando e Reaumentando em Flops Pareados e do mesmo naipe

Camadas de Entendimento

Check-Raising

Resumo da estratégia avançada e dicas extras

Exemplos de mão para todos os níveis de alunos

Exemplos de respostas à mão para todos os níveis de alunos

TORNEIOS

Tipos de torneio

Freezeout

recompras

Complementos

Taxa de entrada

Prêmio

A bolha

Estratégia de Torneio

Reconhecimento de mesa

Primeiro quartil

Segundo quartil

Terceiro Quartil

Quartil Final

Mesa Final

Resumo da estratégia do torneio

Exemplos de Mãos para Torneios de Mesas Múltiplas

JOGAR PÓQUER ONLINE

Poker Online: Começando

Escolhendo um local e primeiros passos

O Lobby

Preparando-se para jogar

Qual assento?

Compra-In

Estatísticas e Históricos

Fazendo anotações

Amigos do pôquer

Software Rastreador

Fazendo registros

Quantas mesas?

Bad Beats on-line

Começando a Jogar

Estratégia de jogos a dinheiro online

Mãos Iniciais

Protegendo suas persianas

Ação no Flop

Ação no Turn e no River

Stop-Losses e Win Protection Targets

Resumo rápido da estratégia básica de jogos a dinheiro online

Torneios Sit & Go Online

Estratégia Sit & Go

Primeiro quartil

Segundo quartil

Terceiro Quartil

Quarto Quartil e Jogo Heads-Up

Rastreadores de torneios de pôquer

Resumo Rápido da Estratégia de Torneio Sit & Go Online

Torneios Multi-Mesas Online

JOGOS EM CASA

Introdução

Dinheiro ou Conta?

Jogo a Dinheiro ou Torneio

Formas de Cash Game

Como executar um torneio de jogo em casa

Equipamento

Formato do jogo

prêmios

Organizador

Tabela: Torneio de jogo em casa

Regras e requisitos básicos para jogos de pôquer

LIMIT HOLD'EM

Introdução: O Jogo de Casino Clássico

Apostas 245

Regras da Casa 247

Escolhendo sua mesa: dicas para escolher o jogo certo para você

Comprando

Comportamento

O ancinho

gorjeta

Escolha de Assentos

Mudando Tabelas

Dicas Gerais para Salas de Cartas e Jogos de Cassino

Estratégia para jogos a dinheiro Hold'em de limite baixo

Estilos de jogo Limit Hold'em

Estratégia Básica

Mãos Iniciais e Ação Pré-Flop

Ação no Flop

Ação na virada

ação no rio

Apostas de Valor

Oportunidades de Blefe

De volta ao rio

Exemplos de mãos para jogos a dinheiro Limit Hold 'Em

Fatores-chave para o sucesso - e erros a evitar - no Low-Limit Hold 'Em

Comportamento da Tabela

Jogue para o seu Bankroll

Jogando 'Intuitivamente'

Jogar muitas mãos

Superestimando cartas do mesmo naipe

Ser uma estrela de televisão

Lendo seus oponentes - Denúncias e blefes

Imagem da tabela e resoluções para o sucesso

Jogos a dinheiro de Limit Hold'em de mão curta

Jogos a dinheiro Hold'em de limite superior

Desenvolvendo Estratégia Hold'em de Limite Mais Alto e Compreensão da Mesa

Jogo de Torneio de Limit Hold'em

OUTRAS VARIAÇÕES PRINCIPAIS DO POKER

Omaha: Limit, Pot-Limit e No-Limit

Omaha 8 ou melhor (Hi/Lo)

Five-Card Stud

Sorteio de cinco cartas

Seven-Card Stud

razz

CAVALO

100 DICAS PARA TEXAS HOLD 'EM

TABELAS E ESTATÍSTICAS

DIGA EXTRA

BAD BEATS EXTRA

GLOSSÁRIO DE TERMOS DE POKER

INTRODUÇÃO

Não é por acaso que a forma de pôquer que está na vanguarda da explosão do jogo é o Texas Hold 'Em. Tem sido descrito como o Cadillac, ou Rolls-Royce, das variações do pôquer e certamente combina habilidade, sorte e muita ação. A grande maioria das mãos de pôquer que estão sendo distribuídas agora, enquanto você lê isso, será Hold 'Em. Esta é a forma que permite ao jogador habilidoso fazer um progresso lento, mas constante, na classificação, sejam resultados de torneios ou lucros em jogos a dinheiro. É o jogo que o WSOP – World Series of Poker – reserva para o campeonato final de mais de um mês de ação no poker. Alguns especialistas acham que talvez haja muita sorte no Hold 'Em para garantir que eles cheguem às mesas finais e grandes pagamentos regularmente. Alguns acham que o jogo se tornou muito popular; que qualquer um pode jogar e que o elemento de habilidade é reduzido. Eles preferem os

torneios HORSE, que apresentam cinco formas alternadas de pôquer, para realmente desafiá-los. Os jogos são Hold 'Em, Omaha, Razz, Stud e Eights or Over. Curiosamente, no momento em que escrevo, toda a ação da mesa final (onde os pagamentos realmente grandes são oferecidos por beldades de biquíni) é exclusivamente Texas Hold 'Em, reconhecendo que este é o jogo que você precisa dominar para torná-lo grande. A mudança dos jogadores profissionais de jogar exclusivamente Hold 'Em é uma ótima notícia para os amadores sérios – há mais chances de acertar em cheio se alguns dos profissionais ficarem de fora. Por essas razões, vamos nos concentrar no O grande livro do poker: está disponível em todos os lugares – um idioma internacional. Se você pode jogar Hold 'Em com sucesso, com alguma prática, você será capaz de se adaptar a qualquer variação do jogo que desejar. Jogue Hold 'Em decentemente e você será um vencedor. Seu hobby se autofinanciará: refeições e hospitalidade aparecerão em seu caminho, viagens para Las Vegas, Europa e Austrália, e a oportunidade de presentear a si mesmo – ou a um ente querido há muito tempo – com um presente ou dois de seus lucros, sejam eles grandes ou pequeno.

Resumindo: o mundo está cheio de pessoas que pensam que podem jogar pôquer, pessoas que assistiram ao jogo na TV, viram um filme do James Bond, mas serão, quase sem exceção, perdedores. Se você estudar e dominar os elementos-chave, souber reconhecer o jogo para você e tiver paciência e disciplina para se tornar um jogador vencedor, então, com a ajuda deste livro, você realmente será capaz de jogar pôquer – não apenas jogar por jogar. Você vencerá – e vencerá consistentemente.

Acho que Nick-the-Greek estava certo: jogar e ganhar é uma ótima sensação. Jogar e perder também tem seus encantos, mas está no final da minha lista de prazeres da vida. Assim como a cultura obcecada por celebridades do século XXI faz você esquecer que você tem que trabalhar para ter sucesso neste mundo, eu vou te lembrar que para se tornar uma estrela do pôquer, você terá que trabalhar – praticar e estudar – e trabalhar um pouco mais.

Um dos maiores jogadores de pôquer do mundo, Doyle Brunson, foi visto recentemente dizendo que ganhar um torneio de pôquer é um pouco como ganhar na loteria, mas que a diferença entre ele e a maioria dos outros jogadores é que ele tem mais bilhetes. No final deste livro, você também terá ingressos extras. . . . então, só depende de você vencer.

Paul Mendelson

UMA BREVE HISTÓRIA DO POKER

Os chineses são creditados com a invenção das cartas de jogar e é a partir daí que o jogo que evoluiu para o pôquer moderno provavelmente começou. As cartas ranqueadas e o conceito de cartas ocultas e, portanto, a capacidade de 'blefar', certamente existem há quase um milênio.

No século XVI, um jogo chamado 'Primerio' era o jogo que se via jogar na Espanha e muitos acreditam que este jogo é a relação direta com o pôquer moderno. Parece ter envolvido a distribuição de três cartas ocultas para cada jogador e, em seguida, uma estrutura de apostas que permitia blefes e blefes duplos.

No século XVIII, um jogo francês chamado 'Poque' abriu caminho com os primeiros colonos de seu país natal para o Canadá e depois para o sul, para os estados do norte da América. Muitos estudiosos acreditam que ele encontrou sua primeira fortaleza em Nova Orleans, antes de subir o Mississippi por todo o país.

Em *The Reformed Gambler*, de Jonathan H Green, publicado em 1858, Green descreve sua conversão de jogador em expositor de trapaças e professor de jogos. Ele fala sobre o 'Jogo da Trapaça' que, considerando que quase todos os jogos de azar naquela época apresentavam manipulação, marcação, roubo de cartas e roubo forçado, era um apelido bastante condenável, e como o jogo original de 3 cartas 'Primerio' ou 'Poque' evoluiu para um jogo de cartas mais 'honesto'. Green continua, em trabalhos posteriores, a documentar as regras, tais como eram, as estratégias corretas, como ele as via, e a metodologia para fraudar o 'Jogo da Trapaça'.

Infelizmente, a religião reivindicava Green, e então ele viaja pela terra dando palestras sobre os males do jogo e os trapaceiros e vigaristas que habitam aquele mundo.

Quando o Velho Oeste veio à tona, dominando não apenas a história dos Estados Unidos, mas também o folclore, todas as cidades do país ostentavam um saloon (com as clássicas portas de vaivém) e jogos de cartas sendo jogados abertamente ou em salas guardadas nos fundos. Populares durante a Guerra Civil, os jogos que agora reconheceríamos como pôquer se desenvolveram consistentemente nos principais jogos que conhecemos hoje.

Começando com o Stud Poker, onde as cartas eram distribuídas e você apostava apenas em sua própria mão, sem mais cartas serem distribuídas, o jogo desenvolveu a facilidade de trocar cartas por novas – Draw Poker – permitindo que você empatasse para sua mão e, portanto, desenvolvendo as considerações baseadas em probabilidades que agora tomamos como certas, até as variações populares modernas, apresentando cartas compartilhadas ou comunitárias, como Texas Hold 'Em e Omaha.

De fato, foi o jogo 'habilidoso' Draw Poker (ao contrário do Stud, que era considerado um jogo de pura sorte) que levou à legalização do jogo no estado de Nevada em 1931 – e veja no que isso levou! Durante a Segunda Guerra Mundial, tanto o presidente Harry S Truman (que popularizou uma expressão de pôquer com seu agora famoso enunciado de 'o dinheiro para aqui') - o dinheiro é outro nome para o botão do dealer - quanto o futuro presidente, Richard Nixon, jogou pôquer com sucesso; de fato, no caso de Nixon, seus ganhos no pôquer foram usados como seu baú de guerra pessoal para suas ambições políticas.

O crédito pelo extraordinário boom na popularidade do pôquer deve ir para aqueles que primeiro tiveram a idéia de televisionar o pôquer com câmeras embaixo da mesa

para mostrar as cartas dos jogadores. 'Presentable Productions', uma empresa de televisão com sede no Reino Unido, começou tudo com 'Late Night Poker' e, desde então, a explosão do pôquer na televisão alimentou a revolução do pôquer online com centenas de milhões de jogadores agora sentados em casa, em clubes e cassinos, e mais abundantemente, na frente de seus monitores de computador para jogar.

De todos os jogos, No-Limit Texas Hold 'Em, muitas vezes referido como o 'Cadillac of Poker', é, de longe, o mais jogado. É o jogo de muitas pequenas competições dentro do preeminente evento de pôquer a cada ano em Las Vegas, a World Series of Poker (WSOP), bem como o formato para o 'Big One', o campeonato de \$ 10.000 de buy-in, que atua como um final para as seis semanas de poker de classe mundial.

Com o Texas Hold 'Em oferecendo emoções e derramamentos ilimitados, envolvendo uma grande porcentagem de sorte, muitos dos melhores jogadores do mundo procuram eventos que lhes ofereçam a chance de competir uns contra os outros em uma variedade de formas de jogo. Os eventos HORSE apresentam Hold 'Em, Omaha, Razz, 7-card Stud e 7-card Stud Hi/Lo Eights ou melhor. O campeonato com buy-in de \$ 50.000 agora é considerado por muitos profissionais como o evento mais importante do mundo para se vencer.

Haverá, sem dúvida, muitas outras formas e variações de pôquer por vir. Os profissionais vão querer jogos de habilidade e julgamento, onde a sorte desempenha o menor papel possível. O jogador médio vai querer jogos que combinem sorte e habilidade para que possam continuar a sonhar que um dia podem, apenas podem, se tornar campeões do mundo.

SUCESSO NO POKER: SORTE OU HABILIDADE?

No início do século XXI, o Texas Hold 'Em é mais jogado do que qualquer outra variação do pôquer. Vamos ver como o jogo funciona, dar uma olhada em algumas idéias básicas de como jogar e falar sobre algumas das linguagens do pôquer que você encontrará.

O pôquer é um jogo de azar que envolve habilidade e julgamento, coragem e observação, estudo e sorte. Há um debate intenso desde que o pôquer existe sobre o quanto habilidoso é um jogo ou se é apenas uma verdadeira aposta envolta pela mística da habilidade. Não há uma resposta fácil, mas posso relatar com confiança que há, sem dúvida, muito mais sorte em todas as formas de pôquer do que a maioria dos jogadores gostaria de admitir. Na verdade, eu diria, como um guia aproximado, o pôquer Texas Hold 'Em é cerca de 5% de habilidade e cerca de 95% de sorte.

Você pode hesitar diante de tal número e, se puder selecionar seu jogo com precisão, poderá aumentar o fator de habilidade para, digamos, 10%. Mas, no final das contas, cartas são cartas e pôquer é jogo de azar.

Neste ponto, você pode se perguntar como é que, se o pôquer é apenas sorte, os famosos jogadores de pôquer continuam surgindo nas fases finais de cada torneio em que entram. A resposta é simples: não. O que você vê na televisão, certamente no Reino Unido, é a cobertura de apenas alguns eventos a cada ano, bem como eventos especialmente comissionados, patrocinados por salas de jogos on-line e empresas de apostas físicas. Por sua vez, essas empresas patrocinam um grupo de jogadores conhecidos para jogar em seus sites, escrever artigos e promover seus produtos, por isso não é surpresa que o mesmo grupo de jogadores profissionais acabe nas telas de sua televisão.

Em segundo lugar, nas décadas de 1970 e 1980, os melhores profissionais sempre estariam presentes no final de um grande torneio. Mas, naquela época, havia muito poucos grandes eventos e muito poucos profissionais sérios, então era inevitável que a maioria se saísse bem jogando contra um campo fraco. Somado a isso, a diferença entre um profissional e um amador naquela época era enorme, já que você precisava jogar dezenas de milhares de mãos e, em salas de jogos e cassinos, isso levava anos jogando e praticando.

Hoje em dia, existem milhares de pessoas que se consideram jogadores profissionais. Eles jogaram suas dezenas de milhares de mãos online em uma fração do tempo que os profissionais tradicionais levaram para ganhar experiência. Devido a isso, além de uma infinidade de livros de pôquer decentes, ampla cobertura televisiva e prêmios em dinheiro muito maiores, mais e mais jogadores amadores sérios estão dedicando muito ou todo o seu tempo livre para se aproximar dos profissionais, ameaçando derrubá-los. ou dois.

O fato é que chegar à mesa final de um grande torneio requer muita sorte, muitas vezes em um período de vários dias ou uma semana, mas, mesmo com toda essa sorte, você ainda precisará de muita habilidade e determinação para chegar lá. .

Antes que você ou seus amigos descartem o pôquer como apenas mais um jogo de azar, vamos parar um momento para considerar que tipo de retorno um fator de habilidade de 5% pode fornecer. Imagine o horizonte de Las Vegas com hotéis e empreendimentos multibilionários. Pense nas acomodações luxuosas que você pode desfrutar lá, nas bebidas, refeições, suítes e passeios de limusine gratuitos. Tudo isso existe e pode ser seu porque os cassinos sabem que têm uma vantagem sobre você. Jogados de forma sensata, muitos jogos de cassino oferecem à casa um ou dois por cento a seu favor e é com base nessas probabilidades que bilhões de dólares são ganhos.

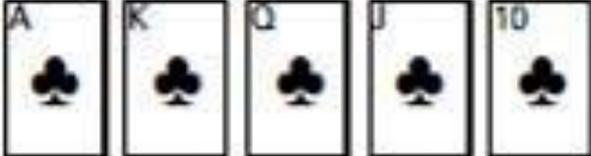
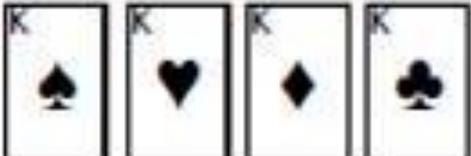
Se você pode fazer com que seu fator de habilidade conte em um jogo de pôquer, você também pode esperar, ao longo de um período de tempo, obter lucros lentamente. Jogue pôquer com pequenas apostas e seus lucros serão lentos e pequenos. Jogue com apostas mais altas e seus lucros aumentarão. Domine verdadeiramente o jogo e seu jogo de alto risco pode render a você uma renda com a qual muitos da população do mundo só podem sonhar. No entanto - e leia com atenção - para se tornar decente no pôquer é um trabalho árduo, o fator habilidade nunca lhe dará uma vantagem consistente, a sorte sempre influenciará os resultados, às vezes por longos períodos de

tempo, e você deve se tornar um mestre por conta própria. temperamento antes que haja qualquer esperança de dominar o jogo. Ainda pronto para o desafio?

APRESENTANDO O TEXAS HOLD'EM

Como todos os jogos de pôquer, o Texas Hold 'Em envolve formar a melhor mão de cinco cartas. O Ranking Universal para Mãos de Poker mostra a ordem de importância de cada tipo de mão, desde a mais valiosa no topo até a menos importante na parte inferior. Esta não é uma classificação arbitrária: é formada estritamente pela probabilidade de ver cada combinação.

As classificações universais para mãos de pôquer

Royal Flush		5 cards of the same suit in sequence from ace to ten
Straight Flush		5 cards of the same suit in sequence
4-of-a-Kind		4 cards of the same value any

Full House		3-of-a-Kind and a Pair
Flush		5 cards of the same suit
Straight		5 cards of any suit, in sequence
3-of-a-Kind		3 cards of the same value, also known as 'Trips'
2-Pair		2 Pairs
Pair		1 Pair
High Card		No other combination, but highest card held by anyone (here, the ace)

Vamos ver como o Texas Hold 'Em é jogado e depois dar uma olhada em algumas dicas para iniciantes.

Esboço de um jogo Texas Hold 'Em

Negociação e Blinds

Cada jogador se reveza para ser o Dealer. À sua frente estará um pequeno disco, geralmente branco, chamado 'Botão do Dealer' (referido simplesmente como 'O Botão'). Antes de distribuir as cartas:

O jogador à esquerda do dealer coloca o que é chamado de 'Small Blind', uma pequena aposta obrigatória. (Para fins deste exemplo, diremos que o small blind é \$1.)

O jogador à sua esquerda coloca o que é chamado de 'Big Blind', uma aposta maior obrigatória, geralmente duas vezes o tamanho do small blind. (Para fins deste exemplo, diremos que o big blind é \$ 2.)

A razão pela qual essas apostas são feitas é para que haja algum dinheiro no pote a ser ganho, mesmo antes de as cartas serem distribuídas. Assim que o jogo começar, se os outros jogadores quiserem continuar na mão, eles terão que igualar a aposta mais alta que foi feita. Atualmente, esta é a aposta big blind feita pelo jogador duas posições à esquerda do dealer. Todos no jogo se revezam, conforme o botão do dealer se move uma casa para a esquerda após cada mão, para colocar os blinds pequenos e grandes.

O dealer agora distribui uma carta virada para baixo para cada jogador, começando com o jogador à sua esquerda e continuando ao redor da mesa para si mesmo. Em seguida, ele distribui uma segunda carta virada para baixo para cada jogador da mesma maneira. Estas cartas são conhecidas como 'Hole Cards' do jogador, uma vez que estão na mão, ou escondidas, e apenas para serem vistas pelos jogadores individuais a quem foram distribuídas. É importante proteger suas cartas de serem vistas por seus oponentes.

Quando terminar de distribuir, o dealer coloca as cartas restantes de lado. Alguns deles serão necessários em breve.

As apostas: Fold, Call e Raising

Tudo na mesa de pôquer sempre se move no sentido horário. Uma vez finalizada a negociação, a ação passa para o jogador à esquerda do apostador do big blind. Esse jogador olha para suas duas cartas sem mostrá-las a mais ninguém e decide se está preparado para igualar a aposta do big blind de \$ 2 para permanecer na mão. A estratégia correta para o que decidir será discutida na seção a seguir.

Se você olhar para suas cartas e decidir que não deseja igualar a aposta mais alta atualmente colocada, então você empurra suas cartas para o dealer, viradas para baixo, e você está fora desta mão. Isso é chamado de 'Folding' ou 'Passing' e é uma ação com a qual você se familiarizará rapidamente, pois é o que você faz na maior parte do tempo.

Se você deseja jogar as cartas à sua frente, coloque uma quantia em fichas (às vezes chamadas de cheques) à sua frente que corresponda exatamente à maior aposta feita até agora (aqui, a aposta big blind de \$ 2). Antes de colocar suas fichas, ou ao fazê-lo, você diz a palavra 'Call'. Isso significa que você está igualando a aposta e deseja continuar nesta mão.

Se você olhar para suas duas cartas fechadas e descobrir que elas são particularmente boas (a melhor mão de duas cartas que você pode ter neste estágio seria o par mais alto possível, ás – ás), então você pode optar por aumentar a aposta que tem foram feitas, forçando os jogadores que desejam permanecer na mão agora a igualar sua aposta mais alta. Isso é chamado de 'Aumentar'. Quanto você pode aumentar a aposta dependerá se você está jogando Limit Texas Hold 'Em ou No-Limit Texas Hold 'Em. No primeiro, o valor pelo qual você pode arrecadar é limitado; na última forma do jogo, você geralmente pode aumentar qualquer quantia que desejar, desde um mínimo de duas vezes o tamanho da aposta big blind, até todas as fichas que você tem à sua frente.

Antes de apostar, ou enquanto o faz, diga a palavra 'Raise' e coloque as suas fichas numa pequena pilha à sua frente.

A propósito, não jogue suas apostas no meio da mesa imediatamente. Mantenha tudo o que você apostou à sua frente em uma pequena pilha. Desta forma, os outros jogadores podem ver quanto você apostou, para que saibam quanto devem apostar para permanecer na mão. Somente depois que todos tiveram a chance de desistir, pagar ou aumentar, as apostas individuais de todos são empurradas para o meio da mesa para formar 'o pote', pelo qual todos ainda na mão estão jogando.

Jogar sua aposta no meio da mesa onde ela se mistura com as fichas já apostadas é conhecido como 'Splashing the Pot', uma ação frequentemente realizada por trapaceiros e vigaristas que fingiam jogar a quantidade correta de fichas, mas, na verdade, apostavam menos do que eles declararam. Como as fichas estavam todas misturadas com as fichas de outras pessoas, ninguém poderia realmente dizer o que havia acontecido e o trapaceiro escapou impune. Então, nada de espirrar suas fichas!

Agora que você aumentou, digamos para \$ 6, qualquer outro jogador que deseje permanecer com você na mão deve igualar sua aposta de \$ 6 (ou talvez até aumentar novamente - conhecido como 'Re-Raise'). Somente quando todos os que desejam permanecer na mão igualarem sua aposta, a ação poderá continuar.

Se ninguém estiver preparado para igualar sua aposta de \$ 6 – isso significa que cada um, por sua vez, optará por desistir – então você ganha o pote sem nem mesmo ter que mostrar suas cartas. Na verdade, seus oponentes desistiram e concederam o pote a você sem jogar mais.

De fato, se, a qualquer momento da mão, um jogador fizer uma aposta que não seja igualada por pelo menos um outro jogador, ele ganha o pote sem ter que mostrar sua mão. (Você quase nunca deve mostrar sua mão, a menos que seja obrigado a fazê-lo.) É assim que você pode 'blefar' outros jogadores, fazendo-os pensar que você tem a melhor mão, assustando-os de igualar sua aposta, fazendo com que desistam de suas cartas. e conceder o pote a você sem nunca ter que revelar o que você segurou.

As Cartas Comunitárias

Assumindo que pelo menos um outro jogador igualou sua aposta de \$ 6, o jogo prossegue para a próxima etapa: a primeira das 'Cartas Comunitárias'. No pôquer, as cartas comunitárias são cartas que são distribuídas, viradas para cima, no meio da mesa. Qualquer jogador ainda na mão usa essas cartas, mais suas duas cartas secretas, para formar a melhor mão de pôquer de cinco cartas.

As primeiras cartas comunitárias no Texas Hold 'Em são conhecidas como 'The Flop'.

o fracasso

O dealer descarta a próxima carta no topo do baralho não distribuído e a joga com a face para baixo. Isso é conhecido como 'queimar um cartão'. Esta é uma precaução de

segurança contra trapaças, ou no caso de algum dos jogadores ter vislumbrado a próxima carta a ser distribuída.

O dealer então distribui as próximas três cartas, viradas para cima, no meio da mesa. Isso é conhecido como 'O Flop'. Cada jogador ao redor da mesa que ainda está na mão agora combina suas duas cartas iniciais com as três na mesa e forma a melhor mão de pôquer de cinco cartas que ele pode fazer.

Neste ponto, há agora outra rodada de apostas. Sempre se movendo no sentido horário da esquerda do dealer ao redor da mesa, qualquer jogador que ainda esteja na mão deve agora decidir o que fazer. O primeiro jogador tem as seguintes opções:

verificando

Ele pode 'Verificar'. Isso significa que, como ninguém apostou nada até agora nesta rodada de apostas, esse jogador não deseja fazer uma aposta neste momento. Você pode passar apenas se ninguém tiver feito uma aposta depois que as cartas comunitárias forem distribuídas. Se alguém fez uma aposta, você deve corresponder a essa aposta, aumentar ou desistir de suas cartas.

Para verificar, você pode dizer 'Check' ou tocar na mesa (geralmente duas vezes) para indicar que esta é a ação que deseja realizar. O holofote agora se move no sentido horário para o próximo jogador ainda na mão. Se todos os jogadores restantes na mão optarem pelo check, o dealer distribuirá a próxima carta comunitária. Se um jogador fizer uma aposta, qualquer outro jogador que deseje permanecer na mão deve corresponder a essa aposta para poder continuar. Se você não quer pagar mais dinheiro para permanecer na mão, você cede dobrando suas cartas.

Assumindo que todos pedem mesa, ou pelo menos dois jogadores permanecem na mão, a próxima carta comunitária é distribuída.

A vez

A quarta carta comunitária a ser distribuída é conhecida como turn, ou 'Fourth Street'. O dealer queima a carta do topo do baralho e, em seguida, vira mais uma carta virada para cima no meio da mesa, colocando-a ao lado das três cartas já existentes. Agora é mais uma rodada de apostas.

Assumindo que todos os jogadores ainda na mão fazem check ou igualam quaisquer apostas que tenham sido feitas, a quinta e última carta comunitária será distribuída. Como sempre, se um jogador fizer uma aposta que nenhum outro jogador está preparado para igualar, ele ganhará o conteúdo do pote sem ter que revelar suas cartas.

O Rio

A quinta carta comunitária distribuída é conhecida como river, ou 'Fifth Street'. Acho que o nome 'river' provavelmente deriva do fato de que a última carta comunitária a aparecer geralmente afeta todo o jogo e, portanto, é um rio no qual os sonhos de muitos jogadores de pôquer diminuem e desaparecem.

De qualquer forma, como antes, o dealer queima a carta do topo do baralho e depois vira mais uma carta virada para cima no meio da mesa, colocando-a ao lado do flop e vira as cartas que já estão lá. Agora há uma rodada final de apostas.

Mais uma vez, todos os jogadores ainda na mão podem passar, apostar ou aumentar. Como antes, se um jogador fizer uma aposta que ninguém mais está preparado para igualar, ele ganha a mão sem ter que mostrar suas cartas. No entanto, se todos fizerem check ou um jogador fizer uma aposta que pelo menos um outro jogador corresponda (ou pague), então haverá um showdown.

O confronto

O confronto requer que todos os jogadores ainda na mão revelem suas cartas fechadas. Todos então veem quem tem a melhor mão e o pote é dado ao detentor da mão de maior valor.

Há ocasiões em que ambos os jogadores têm mãos semelhantes e, portanto, têm a mesma mão. Se for esse o caso, o pote é dividido entre esses dois (ou mais) jogadores vencedores.

A propósito, existe uma etiqueta de pôquer sobre como você deve mostrar suas cartas:

Se todos os jogadores deram check na última rodada de apostas, todos esses jogadores devem revelar suas cartas mais ou menos simultaneamente. A(s) melhor(es) mão(s) leva(m) o pote.

Se um jogador apostou e outro jogador pagou a aposta, esse segundo jogador pagou, de fato, para ver as cartas do apostador original. Portanto, se você fizer uma aposta e for pago, você deve primeiro revelar suas cartas. Se o seu oponente não conseguir vencer a mão que você agora mostra a ele, ele provavelmente desistirá de suas próprias cartas e não as mostrará a ninguém, concedendo o pote a você; se ele conseguir vencer a mão que você está declarando, ele vira suas cartas e revela sua mão superior.

O Slowroll

Slowroll (desculpe, é um verbo desagradável do mundo do pôquer) é virar suas cartas vencedoras muito lentamente, geralmente depois de alguma brincadeira verbal ou uma troca de olhares duros. Esse tipo de coisa acontece muito nos filmes e thrillers onde o vilão faz esse movimento contra o mocinho. Este é um grande erro de etiqueta do pôquer.

Se você ganhou a mão, vire suas cartas rapidamente e reivindique o pote. Não aproveite o momento – pelo menos, não até que você tenha revelado suas cartas. Se você fizer slowroll, não espere nenhuma simpatia de ninguém se seu oponente ficar extremamente zangado; é apenas má forma.

A propósito, se você perdeu o pote, não deveria realmente mostrar suas cartas. No entanto, se você quiser mostrá-los, pode demorar o quanto quiser (dentro do

razoável), pois, desde que seu oponente tenha ganho o pote, ele não se importará muito com o tempo que você demorar para dar a ele a boa notícia. . Basicamente, no entanto, mantenha as coisas simples e, se for revelar suas cartas, faça-o rapidamente.

Informações sobre seus oponentes: Diz

O showdown é importante, não apenas para os jogadores que ainda disputam o pote, mas também para os jogadores que nem estavam envolvidos na mão. Todos têm a chance de ver quais cartas seus oponentes estavam segurando e lembrar como aquele jogador apostou aquelas cartas e se comportou ao longo da mão. É observando as ações de seus oponentes que você aprende sobre eles, melhora seu próprio jogo e acumula algumas informações sobre seus oponentes que você pode usar na próxima vez que jogar com eles.

Como exemplo extremo, imagine se, ao longo desta mão, o jogador vencedor coçasse ferozmente a orelha esquerda. Quando ele mostra suas cartas, você vê que ele tem 'Pocket Rockets' – o apelido para um par de ases como suas cartas fechadas (ou 'in the hole') e a melhor mão que ele poderia ter conseguido. Da próxima vez que você o vir coçando a orelha, lembre-se disso e perceba que, quando ele segura cartas realmente boas, fica nervoso e coça a orelha. Isso é conhecido como 'Tell', um sinal físico, muitas vezes subconsciente, que revela o estado de espírito de um jogador.

É completamente óbvio para você que ele está fazendo isso, mas pode não ter sido observado por outros jogadores, e o jogador que está raspando pode não perceber que está fazendo isso. Se você conseguir identificar esse sinal e se lembrar dele na próxima vez que jogar contra ele, terá uma vantagem de habilidade contra ele porque sabe algo sobre o comportamento dele que ele não sabe que você sabe.

Jogadores de pôquer experientes se lembram de quase tudo sobre seus oponentes: como eles se comportaram com cartas boas, cartas médias, cartas ruins, como apostaram, como sua voz mudou, como o pulso em seu pescoço começou a latejar, ou sua boca ficou seca ou suas mãos tremeram. Você não precisa se preocupar com nada disso agora, além de pensar em observar constantemente seus oponentes para construir uma imagem de seu comportamento durante a mão.

Agora que o pote foi ganho e as fichas reunidas pelo jogador vencedor, o botão do dealer move-se uma casa no sentido horário e o próximo jogador se torna o dealer. Os próximos dois jogadores colocam seus small blinds e big blinds e o dealer distribui as cartas. A próxima mão já começou.

A propósito, o pôquer não é um jogo refinado. Você pode conversar com seus oponentes durante uma mão e tentar enervá-los. Você pode se gabar de ganhar um pote ou blefar com sucesso. Você pode se gabar de ser o melhor jogador que existe e seus oponentes são todos 'Burros', 'Palookas' ou qualquer outro termo depreciativo que você imaginar ('Burro' e 'Palooka' são apenas dois populares). De fato, alguns jogadores fazem profissão de importunar seus oponentes verbalmente desde o momento em que se sentam até o momento em que saem. Muitas vezes, na televisão, você vê jogadores assim e eles costumam ter sucesso.

No entanto, meu conselho muito forte seria não cair na armadilha de falar demais na mesa de pôquer durante uma mão. Fale apenas entre as mãos, se necessário, ou quando você não estiver envolvido em uma mão. No momento em que você jogar uma mão, seja ela boa ou ruim, apenas cale a boca, agache-se e concentre-se. Se você fizer isso, dará menos e receberá mais.

Então, é assim que funciona uma mão de Texas Hold 'Em. Você recebe duas cartas fechadas secretas e, se a mão chegar ao fim, há cinco cartas comunitárias (ou 'Up-Cards') das quais você pode usar três, quatro ou até mesmo todas as cinco para construir sua melhor mão de pôquer de cinco cartas.

No entanto, se você acha que seus oponentes não têm mãos muito boas, você pode fazer uma grande aposta de blefe para tentar persuadir cada um deles a jogar fora suas cartas, convencendo-os de que você tem a melhor mão. Conseguir isso é um prazer raro, mas particularmente doce.

Variações do Texas Hold'em

Cada variação terá seus próprios capítulos a seguir, mas, para começar, vamos ver os três estilos diferentes nos quais o Texas Hold 'Em pode ser jogado:

Limite

Nesse estilo, todas as apostas são limitadas a somas específicas, que não podem ser alteradas naquela mesa (exceto talvez pelo acordo de todos os jogadores presentes). Normalmente, o número de aumentos permitidos por rodada de apostas é limitado.

Limit Hold 'Em é, hoje em dia, considerado um pouco lento e restritivo para a maioria dos jogadores. No entanto, como os potes são sempre limitados a um máximo, os jogadores sabem que seu saldo está protegido contra catástrofes em qualquer mão. Para jogadores com orçamentos limitados, que não buscam a emoção extremamente estressante do No-Limit ou, até certo ponto, do Pot-Limit, onde você sabe que pode quebrar em qualquer mão que jogar, o Limit poker é considerado relaxante. É um jogo para grinders: pessoas que estão preparadas para trabalhar muito e muito para obter lucro. Em limites altos o suficiente, muitos profissionais e semi-profissionais de pôquer ganham uma vida decente, mas, eles são os primeiros a admitir, é um trabalho que é tudo menos glamoroso ou excitante.

O pôquer com limite geralmente é jogado em clubes de cartas e cassinos e, no momento em que escrevo, é a forma predominante disponível nas salas de jogos de cartas de Las Vegas. De fato, seja qual for o estilo ou variação de pôquer que você normalmente joga, este será o que você enfrentará quando fizer sua peregrinação à 'Meca' do jogo, Las Vegas.

Pot-Limit

restringe as apostas e aumentos ao tamanho do pote atual, mas sem limite superior ao tamanho do pote. Hoje em dia, com o estilo agressivo de muitos jogadores, o Pot-Limit também pode ser No-Limit quando se trata do tamanho geral dos potes. No entanto,