

FILHO DE SAINT, A ESPADA DE LUZ

Carlos Simplício



O FILHO DE SAINT

A espada de luz

Nova Friburgo, junho de 2020.

1ª edição



©2020 by Editora Fross.
Edited and published by Editora Fross.
Razão Social: Antonio Carlos Frossard ME
CNPJ: 32406462/0001-08
www.edfross.com
Brasil, 2020.

Todos os direitos reservados à Editora Fross.

Coordenação editorial: Antonio Frossard
Coordenação Literária: Vitoria Andmore Alves da Silva
Marketing e Rede Social: Nay Lisboa
Capa, imagens e arte:..o próprio autor.

S612 **SIMPLÍCIO, Carlos.**O filho de Saint – A espada de luz. Nova Friburgo, Editora Fross, 1ª edição, 2020, 148 pags.

ISBN: 9786500040623

1. Ficção, 2. Aventura, 3. Fantasia medieval,
4. Drama romântico, 5. Literatura juvenil.

NCM: 49059100



O FILHO DE SAINT

A espada de luz

Dedicatória



A minha mãe, minha esposa e meu amigo Johnny pelo apoio para publicar esse trabalho. Aos que direto ou indireto acreditaram na minha capacidade.

Agradecimento



A Deus, e a minha esposa que suportou a minha ausência mesmo estando em casa. As pessoas que me ajudaram a desenvolver esse trabalho. Espero corresponder suas expectativas.

E a você que acabou de adquirir esta obra.

Verás que um filho teu não foge à luta”:

Sobre o autor



Sou Carlos Antônio Rodrigues ou Carlos Simplicio, natural da cidade Parari – PB. Mudei para o Rio de Janeiro em 2003 onde conclui o ensino médio e me casei. Cristão protestante e escritor independente desde 2012, com vários livros eletrônicos já prontos, mas só agora resolvi divulgar meu trabalho ao nível mundial. Sempre gostei de escrever e fazer apresentações, qualquer trabalho que faço dou o meu melhor.

Prólogo



Nossa história acontece no ano 8.1 no Império Elaionte que está localizado no topo do planeta Sion e é na cidade Elaion onde reside o Rei Elshad. Ele tem poder sobre todo planeta que está dividido em 8 Fronteiras principais onde cada uma divide seus limites com cidades províncias que por sua vez divide com outras cidades nomeadas de capitais.

A língua materna é universal, mas, cada província desenvolveu a sua própria comunicação, e embora todos tenham a mesma linguagem o indivíduo escolhe sua comunicação de acordo com a sua localização na geografia de Sion.

Não é permitido ter mais de dois idiomas; e apenas o Rei e Ventin conhecem todos os idiomas do planeta Sion. Sendo assim para se deslocar entre as fronteiras é preciso usar a linguagem materna. Para se fazer viagens é permitido apenas o uso de animais, sendo limitado o uso de tecnologias.

Para cada limite dividido há um comandante para um exército que protege os limites e assim evitar invasões do submundo para o Reino de Elshad onde se concentra toda riqueza do planeta e de onde é distribuída as normas e ética de convivência.

O submundo é a parte inferior de Sion onde as pontas da Rosa dos ventos não chegam e lá não há divisão territorial por ser um lugar inabitável. Sua função é manter o clima e a temperatura do planeta instável tornando-se um lugar inóspito onde jamais alguém desejaria viver.

Há muitos que se adaptam por um período de tempo enquanto buscam um novo lugar para viver. O Rei manda para lá apenas os sentenciados a morte e por isso são banidos.

Muitos tentam voltar, porém, a maior parte não tem sucesso. Os soldados são habilitados no combate de tal forma que poucos se atrevem a voltar. Os poucos que se arriscam são derrotados e muitos são gravemente feridos.

Por se tratar de um lugar que produz energias renováveis, o lugar é indestrutível, dessa forma alguns habitantes aprendem a manipulação da sombra que é abundante, já que não há luz. O feito é instável quando manipulada por humanos que podem ou não sofrer mutações ou adquirir habilidades que podem ou não favorece o indivíduo.

Do mesmo modo os habitantes do Centro, onde fica o Reino. O Centro é o Ponto principal da geografia de Sion, para se localizar é necessário usá-lo. É de onde vem o vento.

A cidade está guardada por um exército especial para a segurança do Centro. Um grupo de homens de habilidades fenomenais, ao todo 24 guerreiros.

É neste exército que se destaca pela sua coragem e habilidades inigualável que suje o guerreiro Saint como o 25º guerreiro.

Soldado particular do Rei e escolhido para ser a maior influência sobre os habitantes da cidade Imperial.

A magia não faz parte do Reino apenas do submundo, mas, os escolhidos podem usar a energia do tudo a sua volta e tendo a habilidade de manipulação de elementos da natureza. De preferência os que se alistam para o serviço militar é que recebe o treinamento correto para fazer uso deste poder. Sion tem 76% da sua geografia preservada para natureza e 24% habitação humana.

E agora que você já conhece um pouco do nosso mundo que tal conhecer nosso herói.

Um exemplo para os seus amigos e o mais destemido soldado que há em todas as províncias. Protetor e leal ao Rei e recentemente a sua família onde precisará lutar por eles com um inimigo muito poderoso e terrível. Ele usa a magia das sombras para realizada feitos maléficos e para conquistar seus objetivos mais tenebrosos. Saint precisa se juntar a aliados para juntos destruir os planos de Zeron o implacável.

Zeron é um soldado espetacular que se revoltou contra o Rei e ergueu o seu em Long'Phu quando suas ideias foram rejeitadas pelo Rei Elshad.

Atualmente ele sonda as províncias para colocar o povo contra o Rei. E é aqui que começa a aventura de um jovem camponês.

Sumário

CAPITULO UM.....	13
CAPITULO DOIS.....	23
CAPITULO TRÊS.....	30
CAPITULO QUATRO	37
CAPITULO CINCO	39
CAPITULO SEIS	43
CAPITULO SETE	51
CAPITULO OITO	55
CAPITULO NOVE	61
CAPITULO DEZ.....	69
CAPITULO ONZE	74
CAPITULO DOZE	87
CAPITULO TREZE	105
CAPÍTULO QUATORZE	117
CAPÍTULO QUINZE.....	129



CAPITULO UM

Novo amanhecer



O inverno começou, o sol saindo por entre as nuvens deixando a manhã com um tom amarelado. Numa manhã fria de sábado um jovem camponês ao acordar se põe em pé frente ao celeiro, olha para o céu, suspira e vai até onde os bois bebem água e pega com as mãos um pouco para lavar o rosto, fica parado por um instante ali a se perguntar mais uma vez:

– Onde está meu pai? – Já faz mais de 15 anos que ele não vem me ver – será mesmo que ele ainda existe? – Será que ele me ama? Porque não vem me ver?

Igre: – Filho onde vai tão cedo? Perguntou sua mãe.

Trend: – Mãe!? – O que faz acordada a esta hora? – Não se preocupe sei me cuidar.

Igre: – Filho volte logo preciso conversar com você.

Ele sai em direção a cidade para encontrar alguns poucos amigos que fez. Um deles é filho de um dos soldados de Tonyba.

A cidade está movimentada e ele não faz ideia de que sua vida está prestes a dar uma reviravolta. E breve as respostas para suas perguntas serão respondidas.

Trend, é um garoto alto, magro, cabelos castanhos e filho de Saint o melhor guerreiro do Império Elaionte, casou-se com a filha do Duque Verb e Alegret que significa alegria em Catalão. A onze anos ficou doente e chegou a falecer. O Duque é um homem alto, de barba grande e barrigudo que sempre está bem vestido e preparado para o chamado do Rei. Um homem gordo, mas muito forte. Líder do exército a pedido do Rei e escolhido para um serviço particular.

Ao ser nomeado Duque passou exercer um excelente trabalho na divulgação das ordens do Rei e a servi-lo na preparação seus exércitos quando fossem enviados ou requeridos.

Sua mulher deixou a única filha Igre aos cuidados dele e da sua irmã Ronchae. Era uma mulher forte e que estava sempre de bom humor, cabelos ruivos e se vestia com muita elegância. Tinha uma ótima convivência com sua família, era uma excelente mãe e esposa. Depois que sua filha nasceu, passou a trabalhar no cuidado com as crianças da cidade Imperial.

Igre cresceu e se tornou uma linda mulher de cabelos louros que adora está em contato com a natureza. Jovem que estava sempre nos corredores do castelo lendo ou tocando instrumentos musicais para as crianças enquanto seu pai organizava as viagens do Rei. Herdou da sua mãe o amor e o cuidado que tem com as crianças. Uma das suas brincadeiras preferidas era brincar no Jardim real.

Por várias vezes sua mãe precisou procura-la pois sempre se perdia no jardim do palácio. Por esse motivo seu pai as levou para morar nos arredores de Terr.

Uma vez por mês ele ia ver seu neto e dar um beijo nela. Sua mãe faleceu de uma peste que assolou a província pouco tempo depois do seu neto nascer.

Antes do nascimento de Trend, a filha do Duque ao sair com suas amigas para nadar no Lago brilhante conheceu o guerreiro Saint quando ele passava a toda disparada em seu cavalo vermelho chamado Rain. Parecia muito apressado indo em direção a cidade. Provavelmente algum trabalho tinha em mente.

Sua vida é dedicada a trabalhar para manter o reino protegido contra qualquer coisa que venha tirar a paz das fronteiras. Se destaca dentre os outros guerreiros por sua lealdade ao Rei e por esta sempre a trabalho.

A moça fica por um momento olhando a beleza e a destreza com que corre em seu alazão. Moço alto, forte, cabelos castanhos, com roupas de um homem comum e uma espada na cintura. Ele se veste assim para não chamar a atenção dos seus companheiros e diante dos inimigos fazê-los pensar que não passa de um simples homem do reino.

Suas amigas começam a rir da pobre donzela apaixonada.

Amigas: – Ei moça sonhadora o que está pensado – que um dia vás subir naquele cavalo?

Elas a seguram pelo braço e jogam-na no lago e juntas passam toda a tarde se divertindo.

Atualmente a ela mora com seu filho. Próximo as montanhas de Terr. Precisou deixar a antiga casa depois da morte de sua amada mãe. Uma decisão difícil, para ela e seu filho, porém já estão felizes por sua escolha. Saber que estará pronta para deixar sua casa em

Terr e ir embora com seu amado Saint, lhe enche de esperança e não se importa de viver como uma simples mulher do campo. O seu filho por outro lado não se importa com o lugar que vive, ele passa parte do seu tempo buscando uma forma de esquecer quem ele é. E se entrosar com os jovens da região. O rancho onde moram é do seu avô que ainda vão vê-los. Sua mãe vai para o castelo onde dar aulas de música para as crianças.

A cidade de Terr fica na província do Elaion. Sobre os cuidados do comandante Jamis, o responsável pela guarda de cidade, capital da fronteira do Sul ou Zalem. Ele anda muito ocupado, e a cidade está movimentada para época do ano. Existem num total oito províncias na Rosa dos ventos, são eles os pontos cardeais, também conhecidos como pontos de referência, são de extrema importância para a localização do reino e a orientação dos comandantes na geografia do Império Elaionte.

Os quatro pontos cardeais são: Norte – Galéia; Sul – Zalem; Leste – Jordian; e Oeste – Sammar. Além dos pontos cardeais, existem os pontos colaterais (nordeste – Kafar; sudeste – Efeel; noroeste – Bethel e sudoeste – Kadez) e subcolaterais (norte-nordeste, norte-noroeste, leste-nordeste, leste-sudeste, sul-sudeste, sul-sudoeste, oeste-sudoeste e oeste-noroeste).

Para cada um destes pontos há uma cidade que são as subcolaterais. Terr, é uma das cidades e onde vive o Embaixador e comandante Jamis, Dofka, Elin, Salien, Pizga, Naor, Beseb, Sidon, Tiruz, Naen, Gália, Jery, Eguil, Ur, Naazrel e Emauzi no sentido horário a partir de Zalem.

No castelo, vive o Rei Elshad que reina o Centro e, portanto, é Rei de todas as províncias, ele aguarda o seu destemido e mais valente guerreiro Saint, mais conhecido como San. Homem forte, acostumado estar em batalhas, mas ao mesmo tempo meigo e gentil. Todos que o conhece, ficam admirados e gostam dele logo no primeiro momento. As pessoas ficam surpreendidos com a sua

comunicação. Sabe conviver com as diferenças que encontra em seu caminho. Ao mesmo tempo um guerreiro igual não se pode encontrar em nenhuma das províncias. Aclamado o melhor dentre todos. Amado pelo Rei e pelo povo.

Alto, e de cabelos castanhos. E gosta sempre de andar com vastes humilde. Também de crianças e estar em contato com a natureza principalmente com o mar.

Ficou na Universidade do império até os 30 anos. Estudou psicológica, medicina, arquitetura, e biológica marítima. Seu currículo é impressionante. Tal motivo para ser um soldado espetacular. Seu nome significa “santo” e sua origem ainda é desconhecida.

San cresceu no castelo, o Rei nunca revelou a origem dele. Por sempre estar em batalhas, poucas vezes foram vistos juntos. Mas o povo conhece muito bem o amor do Rei pelo San.

Seu inseparável amigo Ventin é responsável pela comunicação entre os dois pelo fato de San está sempre viajando. E Ventin sabe de tudo que acontece no reino. É por ele que o povo tem notícias do Rei. Pode não parecer mais Ventin sabe onde San vai estar por isso são inseparáveis, ele vai até San e volta ao castelo quando há necessidade. Ele prepara o Rei para se comunicar com o povo. O porta-voz do Império.

Em dias de solenidade o Rei vai diante do povo no salão nobre do castelo e fala abertamente a todos. Chegando cedo fica à disposição para ouvir os problemas de todos.

Ele chama Ventin e pergunta por San, que está ausente há meses.

Rei Elshad: – Preciso falar com San, providencie sua presença na sala do trono antes do anoitecer. – Estarei aguardando.

– Certamente meu Rei ele já deve estar a caminho.

Ventin vai ao encontro de San em frente ao castelo depois da ponte. Ele cumprimenta San:

Ventin: – Olá meu amigo quanto tempo. Que bom que está de voltar. O Rei o aguarda. Ele precisa urgente falar com você.

San: – Amigo Ventin – como estão as coisas enquanto estive fora? Tenho tantas novidades para vos falar.

San ainda falando Ventin o interrompe.

– Coisas muito horríveis estão para acontecer – recomendo ir falar com o Rei para providenciar solução. Aqui vai tudo bem. – E o resto te conto assim que possível. – Vá!

San desce do seu cavalo e sai depressa deixando seu cavalo com seu amigo no meio do caminho e vai ao encontro do Rei.

Olha para os lados ansioso para chegar e saber o que poderia preocupar o Rei. Chega abre a porta com cuidado o Rei ao vê-lo pede para entrar.

San: – Estou aqui meu Rei, como pediste. – A sua disposição.

Já diante do trono durante a conversa o Rei Elshad fala que está tudo sobre controle, mas que precisa dar um basta nos planos de um velho conhecido:

Rei Elshad: – Malfeitores querem invadir outra vez a nossa província, comandados pelo rei Zeron. – Antigo inimigo que quer dominar todas as oito províncias. – Ele se considera tão bom quanto o Rei e o único que pode controlar as províncias dizendo ser assim o melhor, e que conhece a melhor forma para unir os povos e juntos terem uma vida maravilhosa e igualitária. – Onde todos terão liberdade e todos poderão fazer tudo que quiserem.

– Desde que ele seja o rei e o povo lhe pague tributos. Todos terão onde morar e nada lhes faltará. – Serão livres para