

PAULO HENRIQUE DE SOUSA

EU GEEK

UMA AUTOBIOGRAFIA INFORMATIVA

6ª EDIÇÃO

EU GEEK

Uma Autobiografia Informativa

6ª edição
2020

Que seus sonhos
se convertam em
metas, ações e
resultados.
Alves

PAULO HENRIQUE DE SOUSA

EU GEEK

Uma Autobiografia Informativa

6ª edição
2020

“Tornamo-nos deuses na tecnologia, mas permanecemos macacos na vida.”

Arnold Toynbe



“O PH é um profissional criativo e que tem demonstrado ousadia ao se lançar em novos projetos. É um apaixonado por Software Livre.”

Pe. Paulo Giovanni (Fundador União Livre)

“No início você me ajudou com os bugs do Ubuntu, bem como trocar temas na DE MATE do KimTu Linux, e no final como criar uma iso personalizada para ser usada em meu trabalho.”

Marcos de Paula

“PH é ligação em sistemas operacionais, incluindo os baseados em Linux onde disponibilizou diversas versões em que adiciona seu estilo e capricho próprio, entre outras customizações em torno do sistema. Pessoa inteligente e atenciosa, sempre elaborando algo novo no meio open source.”

Evandro Fernandes

“Tive a honra de ver e testar um projeto do PH Sousa, trabalho feito com muito esmero e dedicação visando facilitar a vida do usuário no uso do GNU/Linux.

Trabalhos assim que engrandecem a plataforma Linux!”

Paulo Creto

PREFÁCIO

A grande maioria de nós pobres mortais não percebe como tudo agora flui muito rápido, sejam as pessoas, os veículos e até mesmo a informação. Houve um tempo não tão distante em que para se comunicar com um amigo era necessário aguardar vários dias até que uma carta chegasse ao destino, e depois tantos outros até se ter a resposta.

Não é que eu reclame de que agora vejamos menos excepcionalidades do passado, mas da atordoante rapidez como tudo acontece, é fato que algumas pessoas não suportam o estresse e buscam se recolher para acalmar os nervos.

Sabemos que as transformações que nosso mundo atravessou no último século foram importantes para manutenção de nosso estilo de vida atual, é notório que tudo tem seu lado positivo e o seu correspondente negativo, cabendo a cada indivíduo buscar o meio termo mais razoável. Afinal as maravilhas modernas já estão arraigadas em nosso cotidiano e a impressão que fica é que nos tornamos por bem o mal escravos de nossa tecnologia.

Neste trabalho autoral apresento uma visão pessoal de como a tecnologia me influenciou e transformou. Com uma linguagem amistosa eu busco traduzir para fácil entendimento alguns fatos históricos do desenvolvimento da informática, apresento pessoas incríveis que não mediram esforços para transformar nossas vidas. Bem como apresento explicações sobre diversos assuntos relacionados a computação pessoal, mercado mobile e um manual de importações.

Esse livro não é só sobre tecnologia, mas também um pouco sobre mim e como essas influências atuaram diretamente nas minhas ações perante toda uma comunidade de pessoas ao redor do mundo e também de como eu pude aumentar meus conhecimentos e depois dividi-los com todos vocês.

PH Sousa

SUMÁRIO

PREFÁCIO	11
INTRODUÇÃO	16
1. COMO TUDO COMEÇOU	22
2. UMA NOVA DIREÇÃO	26
3. O QUE É SER GEEK	29
4. A TECNOLOGIA NO COTIDIANO DAS PESSOAS	32
4.1. TELEVISÃO	33
4.2. SMARTPHONE	34
4.3. INTERNET	36
4.4. MODA	38
4.5. TECNOLOGIA QUE DESTRÓI	39
4.6. TECNOLOGIAS QUE FORMAM CIDADÃOS	40
5. O QUE É INFORMÁTICA	44
5.1. OS COMPUTADORES	44
5.2. CLASSIFICAÇÃO DOS COMPUTADORES	45
6. HISTÓRIA DA INFORMÁTICA	46
6.1. ANTECESSORES DO COMPUTADOR	46
6.1.1. ÁBACO	46
6.1.2. RÉGUA DE CÁLCULO	47
6.2. COMPUTADORES MECÂNICOS E ELETROMECAÂNICOS	48
6.2.1. LA PASCALINE	48
6.2.2. STAFFELWALZE	49
6.2.3. MÁQUINA DIFERENCIAL	49
6.2.4. A PRIMEIRA PROGRAMADORA	51
6.2.5. TEAR DE JACQUARD	53
6.2.6. MARK I	53
6.3. COMPUTADORES A VÁLVULAS	56
6.3.1. ENIGMA NA ALEMANHA	57
6.3.2. COLOSSUS NA INGLATERRA	58
6.3.3. ENIAC NOS ESTADOS UNIDOS DA AMÉRICA	58
6.3.4. MÁQUINA DE VON NEUMANN	59
6.4. COMPUTADORES COM TRANSISTORES	60
6.4.1. O MIT TX-0	61
6.4.2. O DEC PDP-1	61

6.5.	COMPUTADORES COM CIRCUITOS INTEGRADOS.....	62
6.5.1.	IBM 360.....	63
6.6.	COMPUTADORES COM INTEGRAÇÃO EM ESCALA MUITO GRANDE.....	64
6.7.	COMPUTADORES INVISÍVEIS.....	65
7.	CONHECENDO O COMPUTADOR.....	65
7.1.	HARDWARE E SOFTWARE.....	65
7.1.1.	HARDWARE.....	66
7.1.1.1.	DISPOSITIVOS DE ENTRADA.....	66
7.1.1.2.	DISPOSITIVOS DE SAÍDA.....	67
7.1.2.	O GABINETE.....	67
7.1.2.1.	CONHECENDO OS COMPONENTES DO GABINETE.....	68
7.1.2.2.	CONHECENDO OUTROS COMPONENTES.....	70
7.1.3.	SOFTWARE.....	71
7.1.3.1.	SOFTWARES PROPRIETÁRIOS.....	72
7.1.3.2.	SOFTWARES LIVRES.....	73
8.	SISTEMAS OPERACIONAIS.....	73
8.1.	INTERFACE GRÁFICA.....	76
8.2.	SURGIMENTO DOS SISTEMAS OPERACIONAIS.....	76
8.2.1.	O UNIX.....	76
8.2.2.	O BSD.....	77
8.2.3.	MINIX.....	78
8.2.4.	MS-DOS.....	79
8.2.5.	XEROX STAR.....	80
8.2.6.	MAC OS.....	81
8.2.7.	LINUX.....	82
8.2.8.	WINDOWS NT.....	84
8.3.	PARTICIPAÇÃO DE MERCADO.....	85
8.4.	PIRATARIA DE SOFTWARE.....	86
9.	O LINUX, O QUE VOCÊ PRECISA SABER.....	90
9.1.	REPOSITÓRIOS E PACOTES LINUX.....	93
9.2.	MEU PRIMEIRO CONTATO COM O LINUX.....	94
9.3.	O QUE É UMA REMASTER?.....	102
9.4.	O QUE É UMA BASE PARA REMASTERIZAÇÃO?.....	103
10.	MERCADO MOBILE.....	108
10.1.	PERFIL DE USUÁRIO.....	109
10.2.	GOOGLE ANDROID.....	112

10.2.1.	ANDROID ONE.....	119
10.2.2.	OXYGEN OS.....	119
10.2.3.	MIUI	120
10.2.4.	EMUI.....	121
10.2.5.	COLOR OS.....	121
10.2.6.	FUNTOUCH OS.....	122
10.2.7.	ONE UI.....	122
10.2.8.	NUBIA OS.....	123
10.2.9.	ZUI OS	123
10.2.10.	CUSTOM ROM	123
10.3.	APPLE IOS.....	124
10.4.	UBUNTU TOUCH	126
10.5.	PRINCIPAIS FABRICANTES	127
10.5.1.	SAMSUNG.....	128
10.5.2.	HUAWEI	128
10.5.3.	APPLE.....	129
10.5.4.	XIAOMI	130
10.5.5.	VIVO, ONEPLUS, OPPO e REALME	130
10.6.	AVALIANDO O CUSTO / BENEFÍCIO.....	131
10.7.	ONDE COMPRAR?	132
10.8.	SERIA MELHOR IMPORTAR?.....	133
10.9.	QUAIS OS RISCOS?.....	135
11.	AS GIGANTES DA TECNOLOGIA	140
11.1.	APPLE	140
11.2.	MICROSOFT.....	141
11.3.	AMAZON	143
11.4.	ALPHABET	144
11.5.	TESLA E SPACE X	145
11.6.	INOVAÇÃO E VISLUMBRE DO FUTURO.....	146
12.	CONCLUSÕES.....	150
13.	GLOSSÁRIO.....	151
14.	ANEXOS.....	194

INTRODUÇÃO

Esse não é um livro contemplativo, entretanto pretendo demonstrar através de minha vivência digital, como qualquer pessoa pode ser mais ativa tecnologicamente e de que aprendendo os conceitos básicos das coisas você será capaz de mexer em qualquer gadget ou sistema disponível.

Eu optei por uma linguagem mais simplificada neste trabalho visto que busco alcançar um público que não está familiarizado com os termos técnicos, na realidade nem eu mesmo gosto destas nomenclaturas excêntricas e cheias de frufus. Os conceitos que tratarei aqui contribuirão para a criação de uma estruturação mental de como tudo funciona neste mundo tecnológico.

Basicamente farei deste um livro “autobiográfico informativo”, pois a partir dele poderei expor minha curta experiência com tecnologia, bem como te fornecer as principais e fundamentais informações acerca de assuntos que você vai precisar para manuseio diário de softwares, gadgets, e cacarecos inteligentes que inundam o mercado.

Decidir por escrever um livro é um passo para conclusão de um ciclo, afinal a nossa existência é cíclica, hora bons momentos e hora não. O que determina sua evolução como humano, seja espiritual ou profissional é fazer de cada um destes momentos um trampolim para superar os obstáculos que surjam no decorrer do caminho.

Plantar uma árvore, ter um filho e escrever um livro. Três coisas que cada pessoa deve fazer durante sua vida.

Jose Marti

O escritor cubano Jose Marti que deixou sua contribuição para além das fronteiras cubanas disse as três coisas que toda pessoa deveria fazer ao longo da vida. Bem, já plantei uma inumeras arvores que notoriamente já deram frutos e geraram novas vidas, já deixei uma filha no mundo, só me falta o livro, ou faltava até agora.

Eu sempre tive dificuldades em escrever por longas páginas, e acredito que essa minha limitação devia-se a minha pouca leitura, não porque eu não sabia ler, mas por não ter a intimidade com livros, mesmo que estivessem a disposição, eu não conseguia fixar minha atenção naquele amontoado de papel cheio de letras, talvez por isso também muitas crianças preferem livros com gravuras.

Confesso que tenho corrigido essa minha deficiência de leitura agora após muitos anos. A leitura é essencial para se produzir textos, afinal a partir dela você pode adquirir o feeling de como discorrer aquilo que pretende dizer com mais clareza e com a calma devida, até para que não fique o assunto muito atropelado e se corra o risco de não atender aquilo que foi determinado com antecedência.

Falando em leitura, uma ótima ferramenta é o Leitor Kindle da Amazon, serve tanto para quem tem o hábito de ler, como para quem quer pegar essa rotina. O gadget é leve e permite ao usuário utilizar com apenas uma das mãos, possui modelos com e sem luz interna para leitura noturna. O mais legal é que a tecnologia da tela permite ler por horas sem cansar os

olhos, a primeiro momento vai ter a sensação de estar lendo um livro de papel, a e-ink é uma espécie de tinta e a tonalidade da tela faz parecer papel de verdade. Outro diferencial do Kindle é a loja de livros da Amazon que permite comprar e baixar diversos livros, mas o usuário também poderá adicionar seus próprios arquivos em formato .pdf.

Deste modo pode esperar deste livro uma longa aula sobre tecnologia e como ela impacta em nosso cotidiano. Buscarei trazer os assuntos de um modo que fique mais simples para seu aprendizado e a clareza das informações possam ser melhor fixadas.



MEUS PRIMEIROS PASSOS

UMA NOVA DIREÇÃO

O QUE É SER GEEK

A TECNOLOGIA NO COTIDIANO DAS PESSOAS